

# **ABSTRACT**

## **Realtà Virtuale**

**Irene Petrizzo (UNIFI)**

Per molto tempo si è indagato come il cervello umano riesca a costruire una rappresentazione affidabile del mondo esterno, ma la manipolazione in laboratorio delle caratteristiche più ecologiche dell'ambiente si è sempre scontrata con vincoli tecnici. Questo è stato superato dalla possibilità di creare ambienti totalmente immersivi nei quali è però possibile controllare tutte le variabili tramite l'uso della realtà virtuale. Oggi la realtà virtuale è usata non solo nella ricerca ma si è diffusa anche nei settori del gaming e dell'intrattenimento, fino alle prime versioni del metaverso. Durante la presentazione vedremo i principi di funzionamento della visione che vengono sfruttati per costruire l'illusione della realtà virtuale ed esempi pratici di come questa tecnologia può essere sfruttata nel contesto di ricerca.